

20 GIOCHI

**CBM 64
SPECTRUM
48 K**



FAST LOADING "BITURBO"

GALASSIE INSANGUINATE

Indovinate cosa vi proponiamo questo mese? Galassie insanguinate per il grande diletto di chi vuole giocare sempre con il dito stretto sul pulsante Fire del joystick. In questo numero della rivista vi insegniamo come far fuori tanti alieni e astronavi nemiche nei principali giochi del momento che hanno le galassie come sfondo. In Armalyte dovete a tutti i costi difendere la Terra da quelle immonde schifezze provenienti dai cieli iperstellari. In Heroes of the Lance vi riscoprirete paladini del Bene contro le forze del Male. Buona caccia!

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/89401504
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**

SPECIAL PROGRAM N° 51 - Periodico mensile - Febbraio 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MES-SAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano

SULLA CASSETTA



CBM 64

LATO A



SPECTRUM

LATO B

4 DETH

STREET KARATE

5 PUTT

GET IN

6 CAMPIONATO

WORLD WAR

7 AIR SHOOT

BULLET MAN

8 WARPER

BACK HOME

9 BANDS

DETECTIVE

10 SURFACE

ESCAPE

11 THE HOUSE

DESERT PLANET

12 THE DRIVE MAN

CRY WOLF

13 LAWMAN

CHECK IT UP

15 Armalyte: sempre in guerra, sempre morti!

23 Heroes of the Lance: paladini del Bene

DEATH



CBM 64

La tua nazione si trova veramente nei pasticci. Il tiranno Wraden a capo di un nutrito gruppo di ribelli da diversi giorni sta attaccando le forze armate regolari, che stanche per la costante pressione dei nemici, che sembrano anche superiori per numero ed armamenti, stanno per cedere. Il quartier generale ha giudicato che l'ultima speranza di poter sopravvivere sia il ricorrere a te e ti ha richiamato in servizio per guidare un potente mezzo aereo: Death, uno speciale elicottero di assalto. Avrai quattro settori da ripulire dai nemici: la città, il deserto, il fiume ed infine il centro vitale: la raffineria. In ogni settore dovrai distruggere la superfortezza, ma lo scopo finale è raggiungere la roccaforte, la cui identità è purtroppo sconosciuta dal momento che chi l'ha raggiunta non è mai tornato a descriverla, dopodiché potrai tornartene alla tua vita tranquilla. Avrai a disposizione un cannone a ripetizione, mentre per i bersagli navali e terrestri potrai usare i missili, ma soprattutto dovrai usare l'astuzia per capire le formazioni nemiche e sapere come muoverti.

JOYSTICK PORTA 2

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
F1	velocità tastiera
F7	velocità joystick
SPAZIO	pausa
M	musica si/no
SHIFT	fuoco
S	effetti sonori
F1	accelera
F3	decelera

STREET KARATE



SPECTRUM

Siamo alle solite. La pace e la tranquillità vengono scosse da coloro che, forti della loro prestanza fisica, seminano terrore per le vie della città. Ma la vita per loro non è tutta rose e fiori, infatti ci sarà a contrastarli uno dei più famosi campioni di arti marziali che armato delle sole sue forze, cercherà di sgominare i terribili avversari.

Usando pugni, calci, spazzate e via dicendo, riuscirà alla fine a riportare ordine e giustizia nella ex tranquilla città.

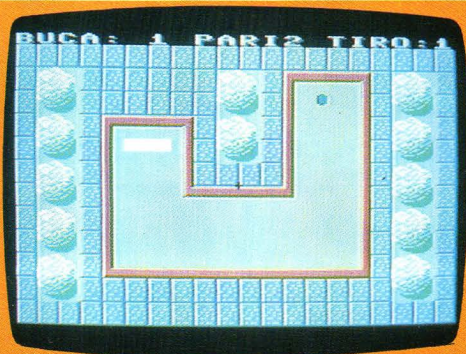
Dipende tutto da te, se sarai abile nel manovrare il joystick la vittoria finale sarà sicuramente tua.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

PUTT



CBM 64

Spazi verdi aperti, terreno sempre ben curato, oltre che a delle mazze, palline e calciatori sono le cose essenziali per il gioco del golf. Ma purtroppo nelle metropoli affollate del nostro paese non sempre esistono parchi naturali o creati apposta per il gioco del golf, un gioco estremamente rilassante, piacevole e che tuttavia aiuta a "muoversi", a fare movimento. Ecco quindi che da noi sono sorti dei surrogati del golf, piste di varia difficoltà dove lo scopo è sempre lo stesso: riuscire a far entrare, con il minor numero di tiri possibili, la pallina in buca. E visto che soprattutto nella brutta stagione è un po' spiacevole recarsi in un minigolf, noi amanti del CBM 64, abbiamo pensato di sottoporvi le nostre 18 buche. Gareggiate quindi con i vostri amici e buon divertimento.

GET IN



SPECTRUM

È la missione più dura che tu abbia mai affrontato. I malvagi Quadroni hanno attaccato il pianeta di Nimens e tu, con il tuo squadrone, hai ricevuto l'incarico di salvare gli abitanti colpiti da questo folle proposito.

Avendo viaggiato molto, siete rimasti a corto di carburante e avete bisogno di tutta la vostra abilità e concentrazione per destreggiarvi nelle vicinanze dei Quadroni che vi attaccano.

Cercate di usare il laser solo quando è necessario.

Raccogliete i profughi di Nimens in fuga e distruggete le basi di difesa quadroniana.

Fatto questo cercate il carburante e state pronti a partire per una nuova missione.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

1/4 scelta giocatori
FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

X fuoco
N giù
M su

CAMPIONATO



CBM 64

Gli europei di calcio si sono conclusi con la vittoria dell'Olanda, e hanno acceso, con l'entrata dell'Italia nelle semifinali gli animi proprio in attesa del grande campionato mondiale che avrà luogo proprio l'anno prossimo nel nostro paese. Questo gioco Vi offre in anteprima l'emozione di poter giocare la finale tra la vostra squadra del cuore, della quale potrete scegliere anche il colore della maglia, e un vostro avversario, che potrà essere anche il vostro CBM-64. Potrete scegliere la lunghezza dei tempi, la difficoltà di gioco, il colore del campo, la forza del tiro, ma una volta che l'arbitro ha fischiato l'inizio della partita dovrete mettercela tutta per andare in goal. I vostri avversari saranno senz'altro molto agguerriti e vi daranno del filo da torcere, ma se vorrete assaporare il gusto della vittoria dovrete segnare più di loro.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1/3	volume
F5	colore campo
F7	pausa
RUN/STOP	fine gioco

WORLD WAR



SPECTRUM

Siete al comando di un'intera flotta navale con la quale dovrete raggiungere una insenatura per attaccare e distruggere tutte le difese nemiche fino ad annientare l'ultima base. Per iniziare l'attacco dovrete cogliere di sorpresa il nemico sfruttando il passaggio segreto per il quale dovrete far passare, facendo attenzione a mine e siluri, tutte le vostre navi. Superato l'ostacolo dirigetevi verso le portaerei nemiche e colpite tutti gli aerei che vi attaccano ed infine affondate le navi a colpi di cannone. Data via libera allo sbarco, potrete muovere un carro armato per volta attraverso le postazioni nemiche fino a raggiungere l'ultima base, a questo punto colpite tutti i punti deboli della stessa, prima che il cannone avversario colpisca voi, ed avrete vinto. Ricordate che in ogni fase di guerra che richiede l'utilizzo dei vostri cannoni dovrete regolare anche l'inclinazione del pezzo per riuscire a centrare ogni bersaglio. Comportatevi da eroe e rammentate che siete totalmente responsabile della vita dei vostri uomini, quindi agite con coscienza e riflessi pronti ad ogni insidia nemica.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-PROTEK

Tasti ridefinibili

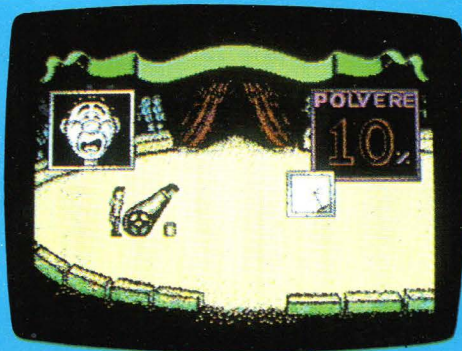
AIR SHOOT



CBM 64

Da qualche tempo sul lago Mergen sta accadendo qualche cosa di strano: i pesci del laghetto stanno rapidamente diminuendo di numero e tutti i pescatori sono seriamente preoccupati per lo scomparire della loro preda. È stata quindi messa una cinepresa nascosta che potesse riprendere il susseguirsi degli avvenimenti della giornata ed è stato scoperto che degli uccelli predatori si abbassano sul lago ed afferrano i pesci. Svelato il mistero si è deciso di abatterli per difendere i pesci ed è stata dichiarata aperta la caccia. A bordo di una piccola imbarcazione fai il tiro al bersaglio con i volatili impedendo loro di raggiungere la superficie del lago, tuttavia se li uccidi con la preda in bocca questa ritorna in acqua. Se riesci poi a salvare il pesce premio, ottieni un'anatra da colpire con un giro bonus.

BULLET MAN



SPECTRUM

Nel fantastico mondo del circo un uomo, dotato di molto coraggio tenta per la prima volta di farsi lanciare a grande distanza sparato fuori da un cannone. All'inizio, premendo fuoco, dovrai scegliere la quantità di polvere da sparo da usare e quindi anche l'angolo di gettata del cannone stesso.

A lancio avvenuto partirai come un proiettile e, utilizzando i tasti "O/K" dovrai mantenere l'omino al centro.

Una volta raggiunta la rete premi fuoco e cadrai dolcemente su essa senza subire danni. Questo è tutto e mi raccomando... coraggio!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	pausa sì
F3	pausa no
F7	musica sì/no
H	record
A	destra
J	su
D	sinistra
L	giù
RESTORE	fine gioco

JOYSTICK SINCLAIR

Tasti da menù

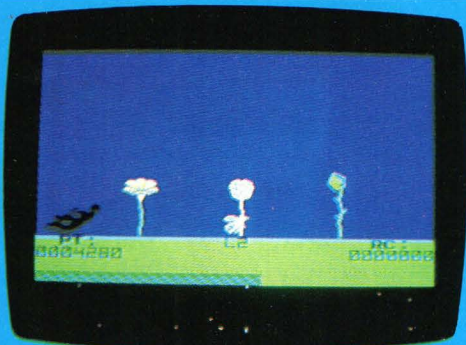
WARPER



CBM 64

La missione che ti è stata affidata dal comando romulano consiste nel dover visitare tutti i pianeti del nostro sistema solare, che a causa di una quasi inspiegabile ragione, sono rimasti privi di qualsiasi forma di vita umana. Si dice che qui si siano installate delle forme di vita aliene che scacciano gli esseri viventi dalla Terra e da quei pianeti dove potessero esistere, hanno disseminato l'atmosfera di asteroidi per impedire l'avvicinarsi di astronavi. Prosegui nella tua missione distruggendo ad uno ad uno, senza essere colpito usando appropriatamente il salto nell'iperspazio, gli asteroidi e trasferendoti attraverso le porte spazio-temporali da un settore astrale ad un altro, cerca di raccogliere quante più informazioni ti sarà possibile, che una volta elaborate dal grande cervellone sul tuo pianeta natale dovrebbero svelare il mistero.

BACK HOME



SPECTRUM

In questo gioco tu controlli Boris, una simpatica Ape che, volando di fiore in fiore per succhiarne il nettare, dovrà stare attenta ad altri animali che cercano in tutti i modi di contrastarla. Il bello è che, come se non bastasse, più nettare raccogli e più i tuoi nemici diventano asociali procurandoti non pochi problemi. Stai attento dunque la vita non è così facile come sembra.

TASTI

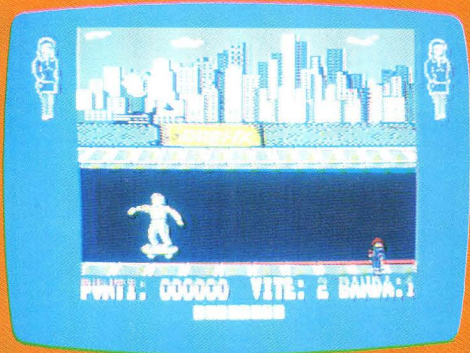
JOYSTICK PORTA 2

F1 inizio gioco
F3 definizione tasti
RUN/STOP pausa

JOYSTICK KEMPSTON

I sinistra
P destra
Q su
Z giù
H/S pausa/riparti
BREAK finisci gioco
SPAZIO raccogli nettare

BANDS



CBM 64

Come tra qualsiasi atleta anche a Everbrot esiste una forte rivalità tra il gruppo dei Broodjes e quello dei Metal Heavy, ciclisti di alta competenza, ma i Metal Heavy sono una squadra molto brutale e attaccano il capo dei Broodjes mentre sta tornando a casa dopo una dura giornata di allenamento sulla pista locale. Il capo dei Metal Heavy è ben deciso ad eliminare il suo avversario per raggiungere il suo posto al vertice della classifica. Dovrai quindi lottare e far cadere di sella gli 8 ciclisti mentre dovrai solo evitare le sassate, gli scooter e gli skateboard. Ma soprattutto devi risultare vincitore per dimostrare alla tua ragazza che sei in grado di difenderti e di mantenere la tua supremazia. Purtroppo se risulterai sconfitto perderai anche la tua ragazza, assieme alla tua dignità, ma se ce la farai lei ti darà un premio speciale: cercalo.

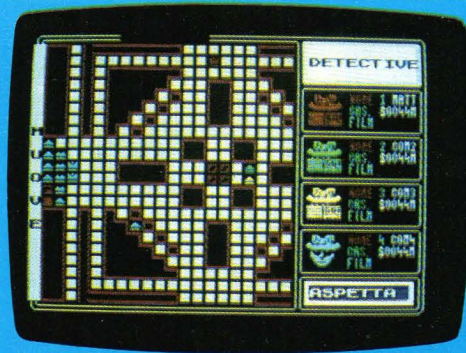
TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

inizio gioco

DETECTIVE



SPECTRUM

In questo appassionante gioco strategico, devi arrivare al centro dello schermo utilizzando una serie interminabile di opzioni.

Ci sono 8 icone ognuna delle quali con un preciso ordine: la prima è uno zoom che ti ingrandisce la zona interessata, la pausa, i consigli (molto utili per procedere giustamente), uscire dal gioco, Sond e l'Help che ti riassume lo scopo della missione. Le altre due icone sono invece riguardanti le mosse e cioè: rifare l'ultima mossa, e rimuovere nuovamente dopo una pausa o un qualsiasi utilizzo di un'altra icona.

Ci sono inoltre 4 agenti segreti ognuno dei quali deve svolgere il suo preciso compito. L'agente segreto vero e proprio riconoscibile da degli occhiali, l'agente corriere, individuabile dalla valigetta, la sorveglianza che si contraddistingue da dei cannocchiali e il super agente dei microfilm rappresentato da 2 cerchi.

Oltre non possiamo dirti anche perché bisogna lasciare un po' di capacità intuitiva a voi che amate questo tipo di giochi.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Scelte da menù

SURFACE



CBM 64

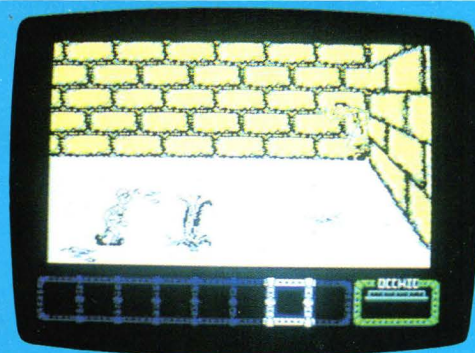
Nella stazione spaziale su Vegatron gli uomini lavorano sodo per guadagnarsi la loro paga nelle miniere di mercurio o nella stazione spaziali in continuo ampliamento, ma il quartier generale aveva appurato che a causa della mancanza di nuovi divertimenti lo scontento si stava spargendo tra tutti. Venne quindi interpellato il famosissimo

Werkel che era uno degli autori del famoso spettacolo 'divertimenti senza frontiere', perché ideasse un gioco con il quale risollevarle il morale a tutti. Dopo pochi giorni giunse la soluzione. Il concorrente doveva indossare una tuta antigraavitazionale con la quale fosse possibile rimbalzare su un pavimento a scacchi colorati. Saltellando si devono toccare tutti i quadratini del proprio colore, alcuni dei quali danno dei bonus, ma attenzione i quadretti su cui si è già passati vengono eliminati per cui si deve stare attenti a non rimanere intrappolati. Quando si è riusciti a toccare un numero adeguato di quadretti si passa allo schema successivo. Buon divertimento!

JOYSTICK PORTA 2

F3 n° giocatori

ESCAPE



SPECTRUM

Devil è imprigionato.

Tu dovrai aiutarlo ad evadere e la cosa non è molto semplice. Guardie armate, pantere e altri infimi guardiani rendono pressoché impossibile ogni tentativo di fuga.

Potrai cercare di eludere la sorveglianza e quando trovi il simbolo TNT, vorrà dire che hai trovato delle munizioni.

I guai a cui andrai incontro sono tanti e ci vuole tutta la tua scaltrezza per riuscire a trovare l'uscita e riconquistare la libertà perduta.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

Q/A	su/giù
O/P	destra/sinistra
ENTER	esci dal gioco
M	seleziona oggetti
SS	fuoco
SPAZIO	raccogli oggetto

THE HOUSE

DESERT PLANET



CBM 64

SPECTRUM

È un periodo che nella città di Los Angeles si stanno verificando degli strani fenomeni. Probabilmente per chissà quale eterogenea ragione si sono liberati nell'aere migliaia di spettri, fantasmi, che terrorizzano con la loro presenza la popolazione. Sono sorti allora numerosi uffici dove è possibile reperire degli scaccia-fantasmi che utilizzando vari tipi di armi ripuliscono la città da questi esseri mostruosi. Anche tu hai scelto come tua professione questo genere di lavoro e ti trovi ora all'intero di una casa che sembra particolarmente infestata da ogni tipo di spettro. Perlustra quindi ogni stanza e raccogli tutti gli oggetti che lampeggiano che ti potranno essere molto utili nell'assolvere la tua impresa, distruggi vampiri, fantasmi, demoni, mummie e soprattutto oltre ad evitare di essere colpito da quelli che sparano, cerca di non farti neanche sfiorare perché il loro tocco ti farà perdere energia, ma ricorda tu sei un mortale e per sopravvivere hai bisogno di cibo.

Sei uno dei pochi sopravvissuti alla terza guerra mondiale. A bordo di una astronave, che da tempo avevi preparato per quest'evenienza, parti per la galassia infinita alla ricerca di forme di vita e del "Cristallo Sapiente". Sfortunatamente la tua conoscenza dello spazio è assai limitata e ben presto ti perdi nella galassia. Cosa fare? Niente paura! Nei libri a disposizione puoi trovare nozioni di importanza fondamentale per riuscire in qualche modo a trovare il famoso Cristallo. Cristallo che, a chi lo possiede, dà forza e conoscenza fuori dalla norma. Trovalo e per te sarà tutto più semplice. Buona fortuna!

JOYSTICK PORTA 2

1/2	scelta numero giocatori
3	tastiera/joystick
4/5	pausa si/no
Q	fine gioco

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON-CURSORI

O	spara raggi beta
K/LW	arma robot
F	laser

THE DRIVE MAN



CBM 64

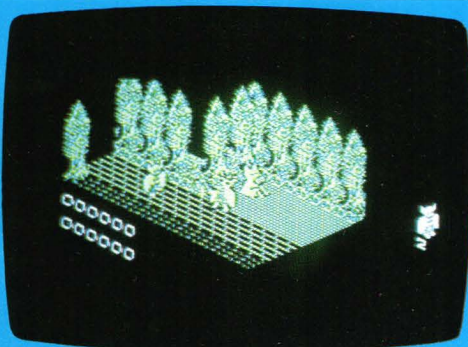
Gli spettacoli delle auto con stuntmen abitualmente affascinano chiunque vi assista, perché per un comune mortale è impensabile il solo pensare di voler realizzare le acrobazie che questi spericolati eseguono con le loro vetture. Ma per permettervi di provare solo con il CBM-64 questa emozionante avventura eccovi subito al volante della vostra auto truccata, mentre partecipate ad una strana gara di corsa nel deserto. Strana, in quanto i vostri avversari non solo tentano di seminarvi sorpassandovi, ma tentano anche di colpirvi con proiettili non certo finti. Sarete poi costretti a superare con spettacolari acrobazie ostacoli di ogni genere e proprio qui si vedranno la vostra prontezza di riflessi e di decisione. Naturalmente scopo del gioco è giungere al traguardo illesi e dopo aver mostrato le più belle acrobazie.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

- 1 inizio con joystick
- 2 inizio con tastiera
- 3 musica sì/no

CRY WOLF



SPECTRUM

Salute a te o nobile guerriero, avanza e ti sarà rivelata la natura della tua sacra missione. In una terra dominata dal male, dovrai cimentarti in una lotta mortale contro il perfido "derton", ghiotto di spaghetti e che si fa chiamare "Il Mago senza nome".

Lungo il percorso troverai diversi mostri, quasi tutti in grado di combattere, raccogliere oggetti, barattare, parlare, udire e inseguirti da uno schema all'altro.

Alcuni potranno attaccarti senza essere stati provocati, altri potranno combattere al tuo fianco se attirati con determinati oggetti, mentre altri possono essere reclutati direttamente. Le rane magiche ti permettono di sconfiggere i maghi usando le sole mani quando l'indicatore della vita lampeggia.

Attento ai pozzi profondi che portano inevitabilmente ad una brutta fine.

Gli indovini dalla testa d'asino hanno invece il potere di rivelarti il "Sapere nascosto", vitale per la tua missione. Ultima cosa, quasi tutti i mostri possono essere distrutti sgnaciandogli addosso una bomba ben indirizzata.

Buona fortuna eroe!!

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

- ENTER salta
- S inizio gioco
- K ridefinisci tasti
- S parla mostro
- Q/W/E lascia cadere oggetti 1,2,3
- F lascia la fune/cade
- P pausa
- H arrenditi

LAW MAN



CBM 64

Ancora una volta ritroviamo il nostro amico mascherato protagonista di una nuova avventura.

Infatti due nemici mortali del nostro amico, Pingouin e Jolly, cercheranno di ostacolare l'intervento dell'eroe nel tentativo di portare a termine dei piani criminosi. Pingouin, uscito di prigione, decide di aprire una fabbrica per produrre ombrelli, vicina al palazzo dell'uomo mascherato, ma naturalmente questa non è che una copertura del suo tentativo di conquistare il mondo usando dei robot. Dovrete cercare il computer di controllo e, usando le varie cose che troverete in giro, come il naso finto per camuffarvi, i dischetti di controllo per il computer, le chiavi per aprire le porte, disattivarlo per impedire che il vostro perfido avversario possa giungere alla conclusione della sua iniziativa.

CHECK IT UP



SPECTRUM

Il nostro intrepido galletto è stato chiamato per aiutare il suo luogo natio "Ovolandia".

Harry, questo è il suo nome, dovrà cercare di allontanare insidie di ogni genere che minacciano seriamente le sue uova, a lui tanto care.

Altri problemi come l'energia a sua disposizione, vanno ad aggiungersi a questo povero galletto che vorrebbe tanto starsene tranquillo.

Aiutalo tu a risolvere questo suo grande problema, la sua gratitudine non avrà limiti.

Gioca allora e buon lavoro!!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO

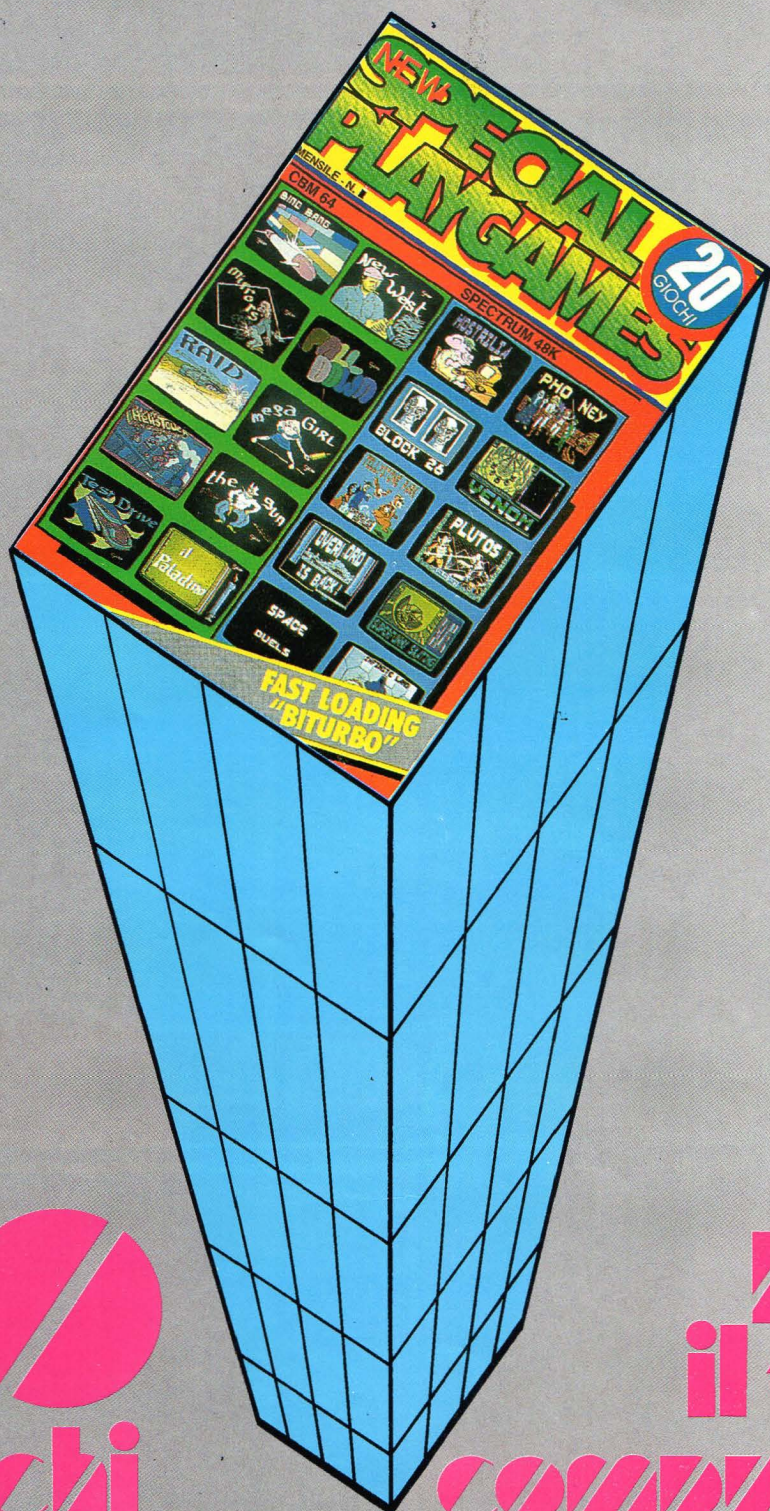
inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA

C
B
M



SPECTRUM

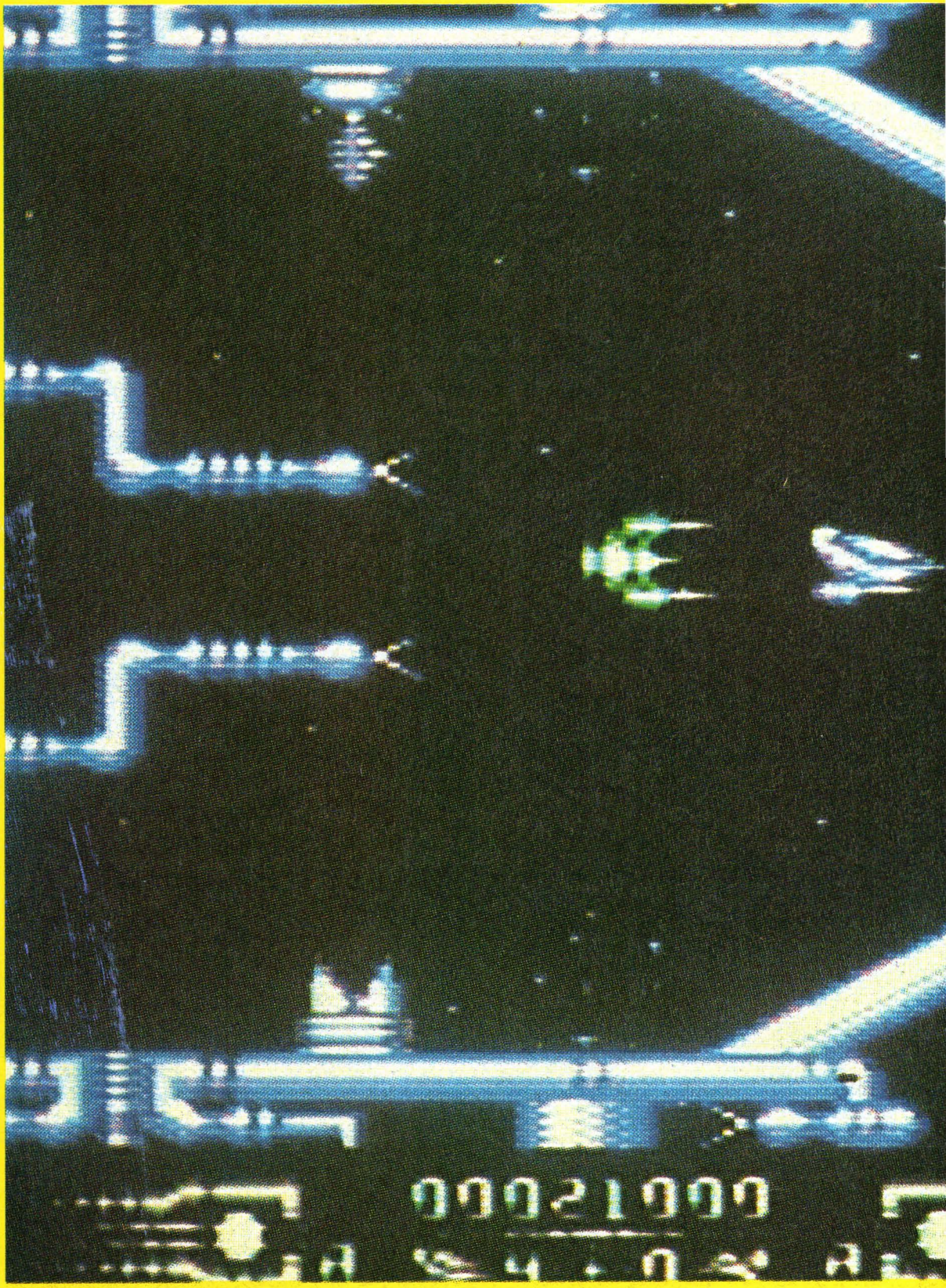
20
giochi

per
il tuo
computer



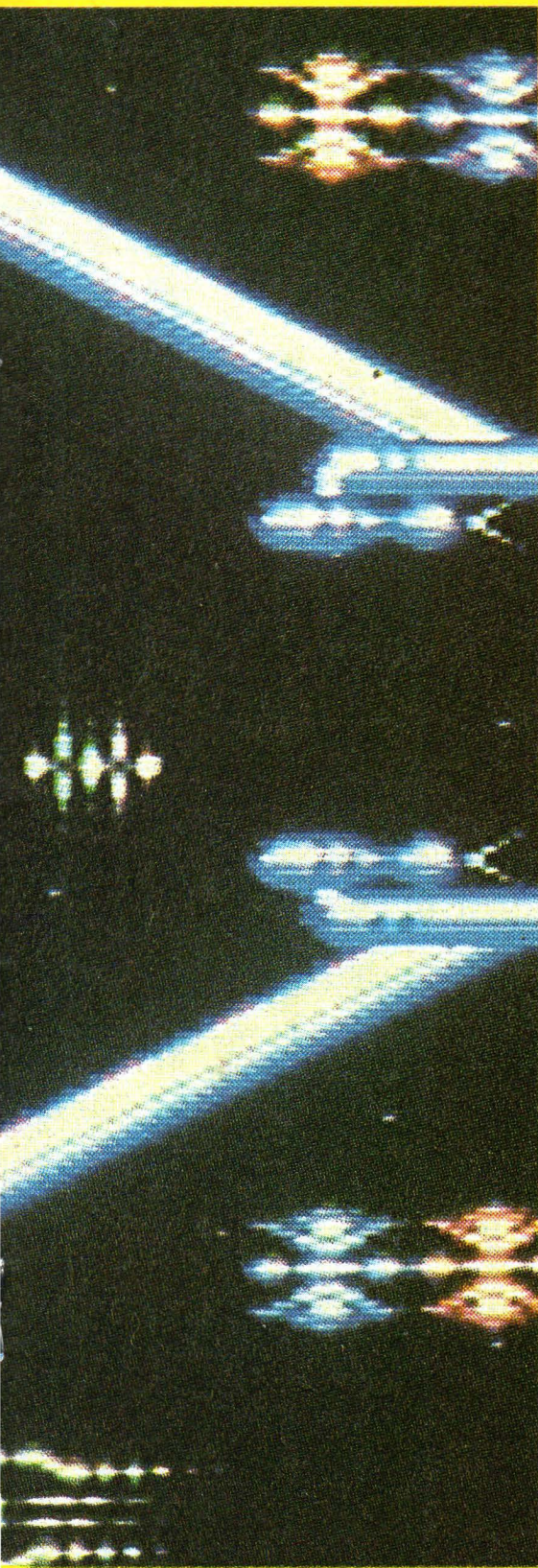
DELTA

ARMADYTE



00021000

4.0 2



La Thalamus ha già raggiunto i livelli alti delle classifiche con due shoot'em up a scorrimento orizzontale, **Sanxion** e **Delta**, ma è già pronta a ripetere il suo successo con un terzo prodotto, **Armalyte**. E come!

Il gioco è stato programmato da alcuni nuovi venuti della Cyberdyne Systems, che hanno deciso di voler dimostrare che è possibile produrre un gioco con la qualità di un arcade anche sul C64. E ci sono riusciti. Ma se ti senti molto scettico a questo proposito, abbi un attimino di pazienza e ti spiegherò tutto.

Armalyte è un gioco di scorrimento orizzontale tradizionale nel senso che devi spostarti da sinistra a destra passando attraverso sfondi disseminati di gruppi di alieni, colpendo ognuno e tutti. Alla fine di ogni livello troverai un guardiano gigante del quale devi sbarazzarti prima che venga aperto il livello successivo. Ci sono in tutto sette livelli: ognuno di loro viene caricato separatamente e ti spara fuori dati grafici per 32K completi. Ma quello che rende **Armalyte** così speciale sono la sua perfezione tecnica e la finezza; porta lo stile di gioco dei Commodore ad altezze che prima non erano mai state neanche sognate...

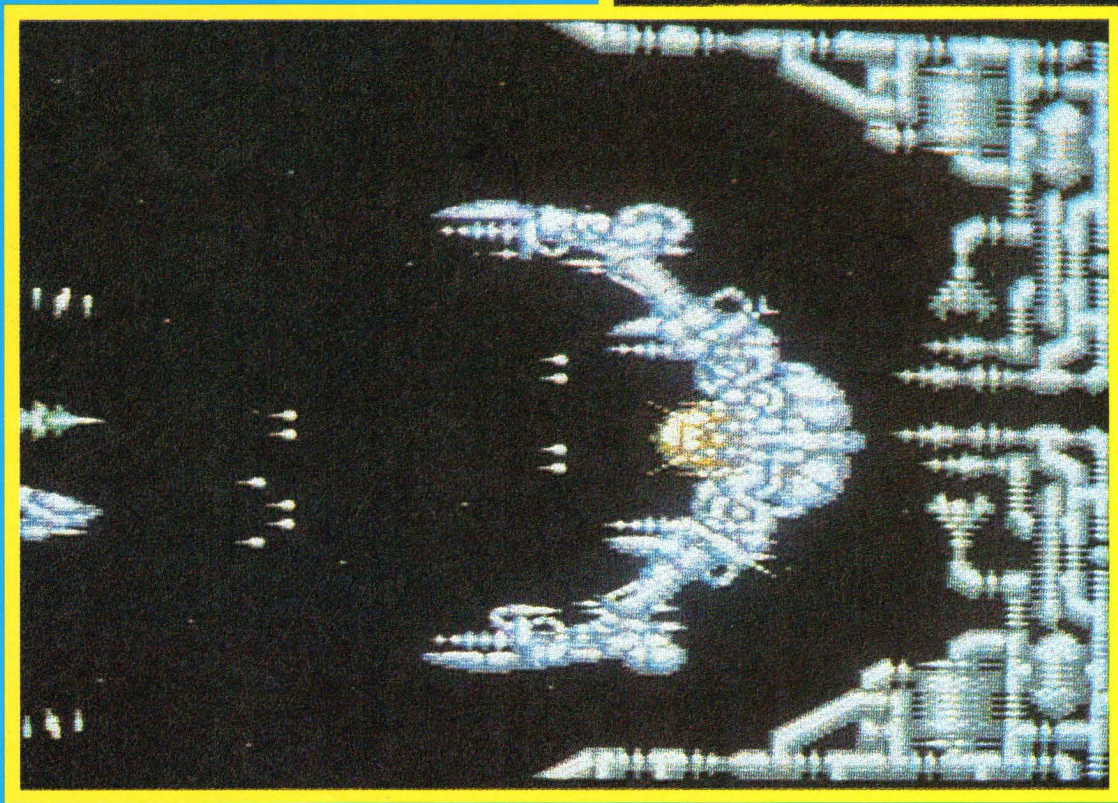
All'inizio del gioco, scegli se giocare a uno o due giocatori. Nel modo a un giocatore la navicella è dotata di una navicella teleguidata remota che vaga davanti alla tua forza e ti conferisce del fuoco supplementare. Nel modo a due giocatori tutti e due combattono contemporaneamente allo stesso modo che in **Salamander**, anche se, a differenza del gioco arcade, tutti e due i giocatori hanno la stessa potenza di fuoco. Dopo aver fatto questa selezione, comincia il gioco.

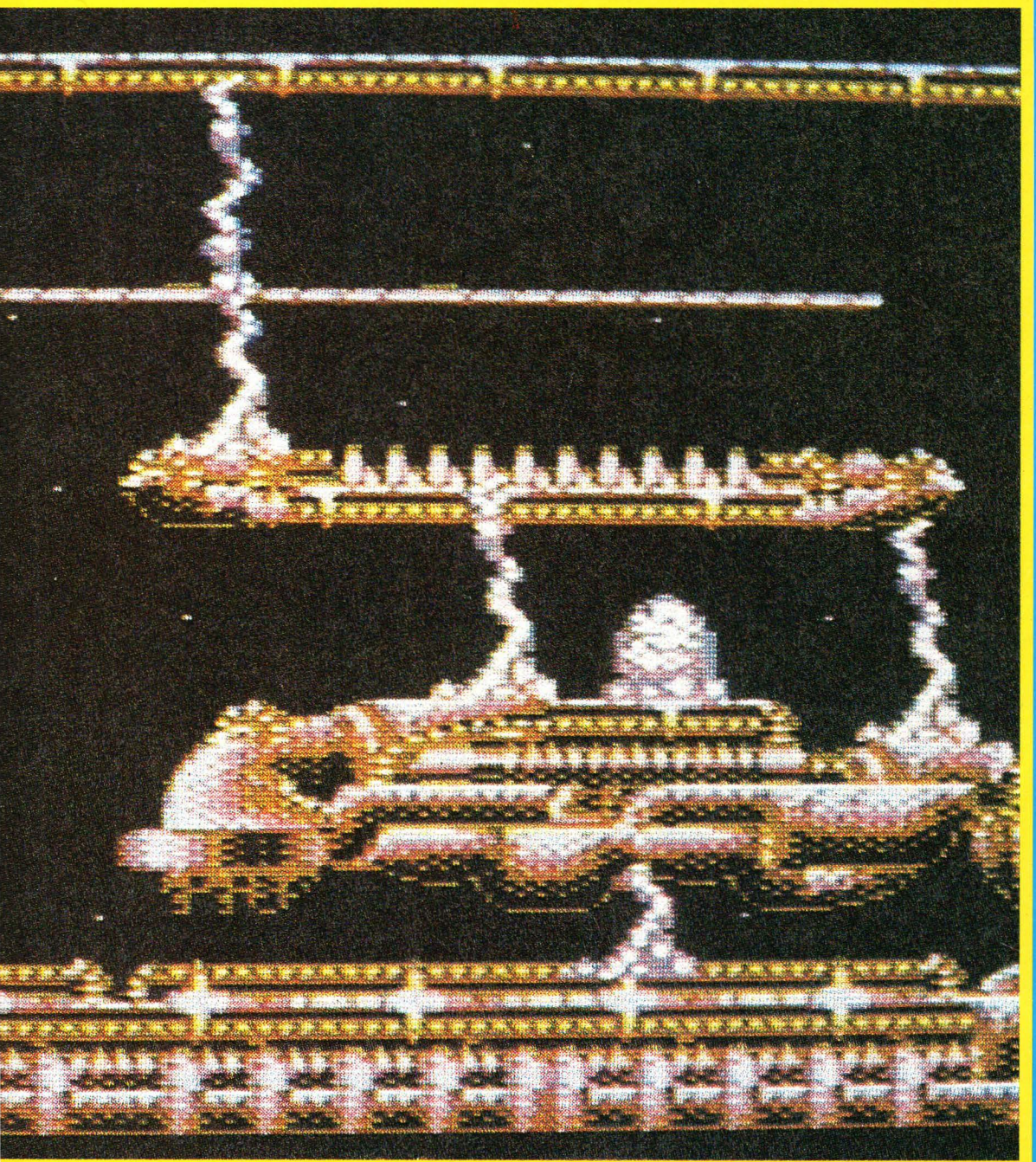
Ogni navicella parte con due armi da fuoco a colpo doppio e un'aggiunta di tre superarmi,



scelte dalla tastiera e attivate con una lunga pressione sul tasto di fuoco. La prima ti dà la possibilità di fare raffiche aeree massicce, che riempiono praticamente lo schermo di fuoco laser. La seconda è il fuoco laser che attraversa tutto lo scenario per distruggere le forze o le installazioni che sarebbero altrimenti impossibili da colpire, e la terza è simile alla prima, e ti dà una quantità inferiore di raffiche di laser che sono però molto più potenti. Quando fai fuoco con una superarma, viene consumata tutta la sua carica ed essa si rigenera lentamente e il suo stato di carica ti viene indicato da una barra che si trova alla base dello schermo.

Man mano che il giocatore avanza attraverso il paesaggio appaiono sullo schermo delle capsule che devono essere ripetutamente colpite per aver accesso al loro contenuto. Il primo oggetto ti permette un doppio colpo supplementare (fino a un massimo di sei doppi colpi), e il secondo e il terzo ti danno la possibilità di sparare indietro e in alto. Il quarto è un triplo laser (una addizione devastante e carina ai sei doppi colpi) e il quinto è una protezione contro questo processo di inversione. Il sesto e il

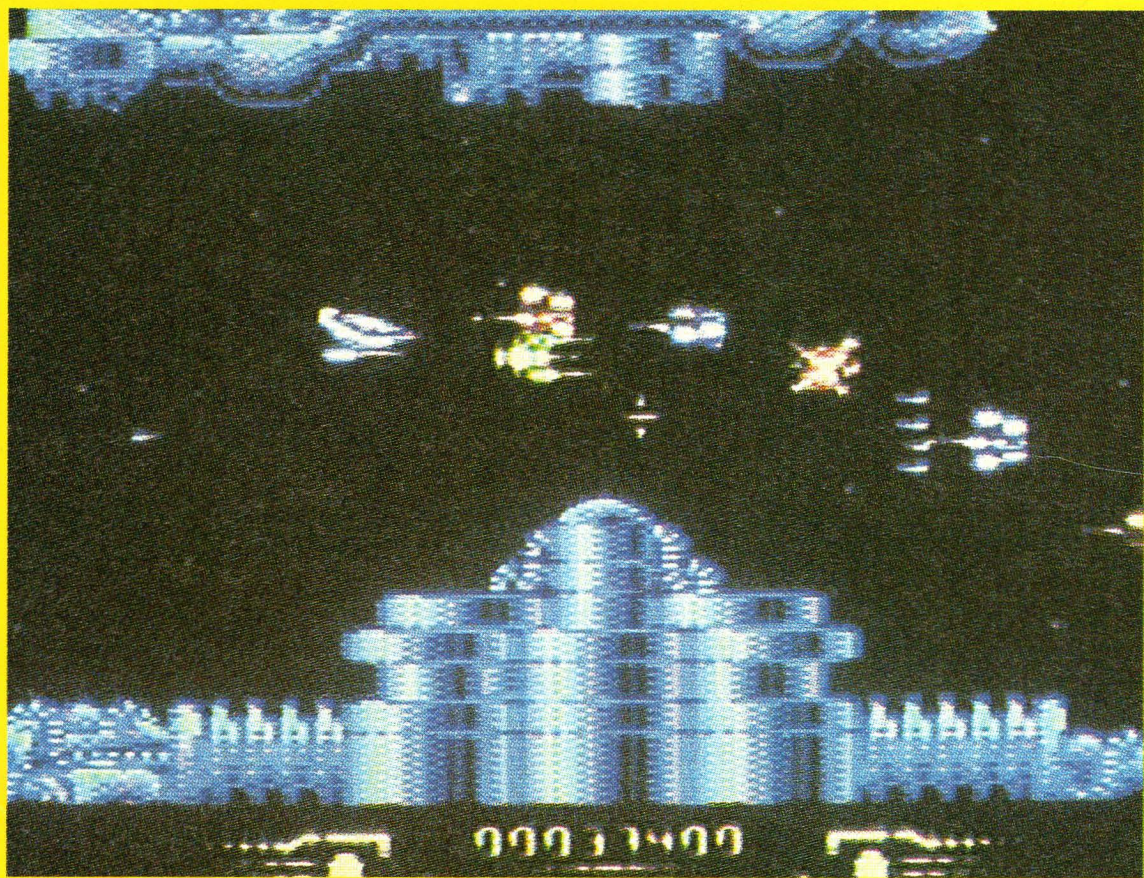




settimo sono generatori e batterie che vengono raccolti per accelerare i ritmi di ricarica. Un set completo di quattro batterie e generatori ti dà un tempo di ricarica eccezionalmente veloce e riesce ad utilizzare le superarmi quasi a ripetizione per creare la massima devastazione (e soddisfazione). Se raccogli una capsula senza colpirla, la tua navicella diventa in-

vincibile per cinque secondi.

Il primo livello è ambientato in una città meccanica, nella quale le costruzioni metalliche, i campi di forze elettriche e batterie di postazioni laser aspettano solo di poter distruggere il giocatore. Folle di alieni infestano la città e la raccolta delle armi supplementari è indispensabile per poter sopravvivere. A metà del



primo livello una mini navicella madre attacca e è impostata per avanzare per tutto il resto della città fino a dove aspetta un guardiano gigante. Ed è un personaggio terribilmente diverso da quello che siamo abituati a vedere sul Commodore: è alto mezzo schermo e gira per tutto lo schermo ad una velocità spaventosa.

Poi vengono le rovine, composte da colonne e monumenti rotti, completi di grondoni sputa bombe e una quantità ancora maggiore di alieni. Il terzo livello è quello che preferisco ed è composto da sfondi ispirati a Hans Rudi-Geiger's Necromomicon. I grafici sono assolutamente sorprendenti e sono diventato così coraggioso che sostengo che riesce a superare il secondo livello del gioco arcade **Vulcan Venture!**

I livelli seguenti comprendono una sezione spaziale, riempita con una miriade di alieni turbinanti e un favoloso livello di montagna.

Ma la bellezza di **Armalyte** non è solo a livello superficiale è anche lo shoot'em up più gio-

cabile che io abbia incontrato. Il gioco è incredibilmente movimentato, con una quantità di alieni quasi inverosimile che vagano e turbinano per tutto lo schermo. E ancora una volta viene sfondato il tetto con più di 20 delle tue pallottole e 20 diversi navicelle di alieni contemporaneamente presenti sullo schermo e non cosine qualsiasi!

Il livello di difficoltà è molto ben bilanciato e ti permette di andare ogni volta un po' avanti con il gioco, con il risultato che ti troverai inchiodato davanti allo schermo a giocare ripetute volte per vedere quando riesci a passare al livello successivo.

Mi sembra di aver utilizzato tutti i superlativi solo per questa recensione, ma credimi, **Armalyte** ti prenderà fino in fondo! Sta semplicemente sul pinnacolo più alto dei giochi oggi esistenti per il Commodore e dà dei nuovi standard che molti troveranno praticamente impossibili da uguagliare.

Comperalo, e prova la perfezione in movimento!

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

**32 PAGINE
A COLORI
PER IL 64**

WAR

8
**VIDEOGAMES
FAST LOADING
"BITURBO"**

**GAMES
GAMES
GAMES
GAMES**

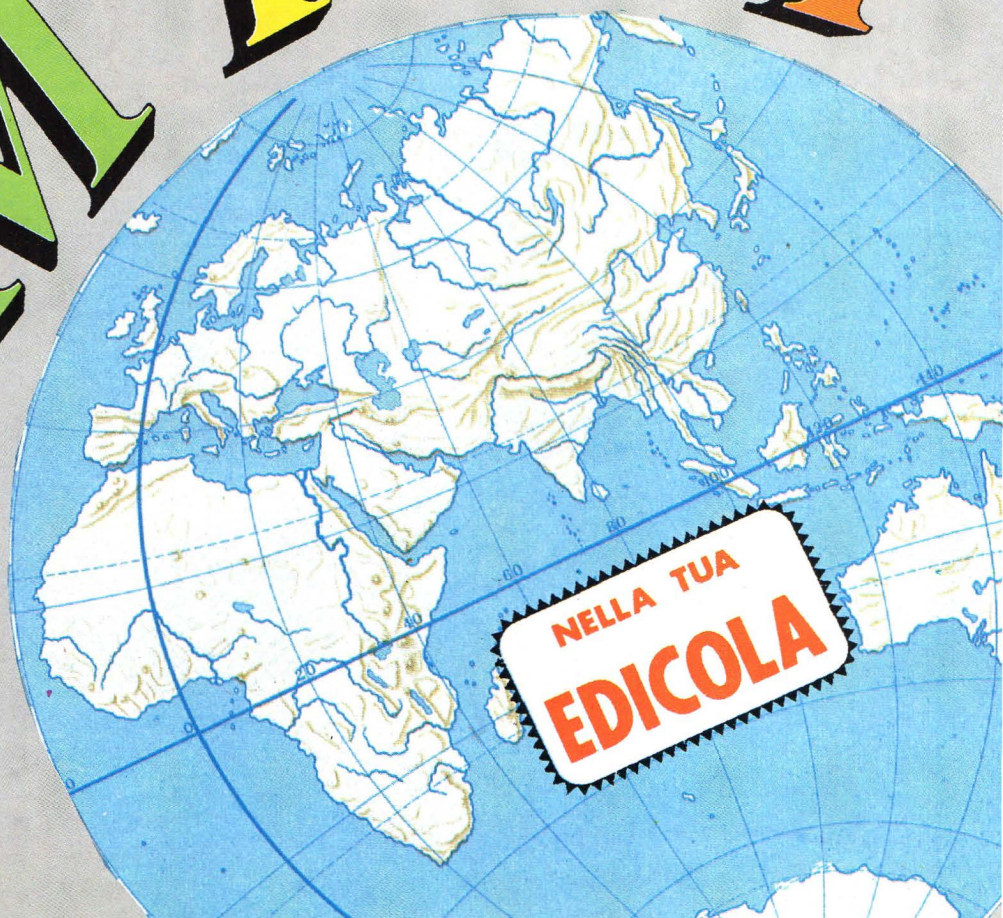


PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

OGNI MESE

LA MIGLIORE GRAFICA DEL

Mondo
AMIGA



NELLA TUA
EDICOLA

HEROES OF THE LANCE

Se sei un giocatore del computer che è ben informato su quello che sta succedendo in giro in questo momento, puoi saltare questo paragrafo.

C'erano una volta, non molto tempo fa (sono passati circa dieci anni) due ragazzi che guidati da Gary Gygax hanno riunito i loro sforzi per elaborare e creare il gioco estremo. Il ri-

sultato che ci mostrarono era il primo (e secondo me ancora il migliore) gioco di Fantasy Role Playing, il classico **Dungeons and Dragons**.

Questa avventura ebbe un tale successo che essi espansero il semplice set di regole di base e i pochi e scarni moduli di avventure già pronte in un gigantesco gioco di 5 set. Che sta

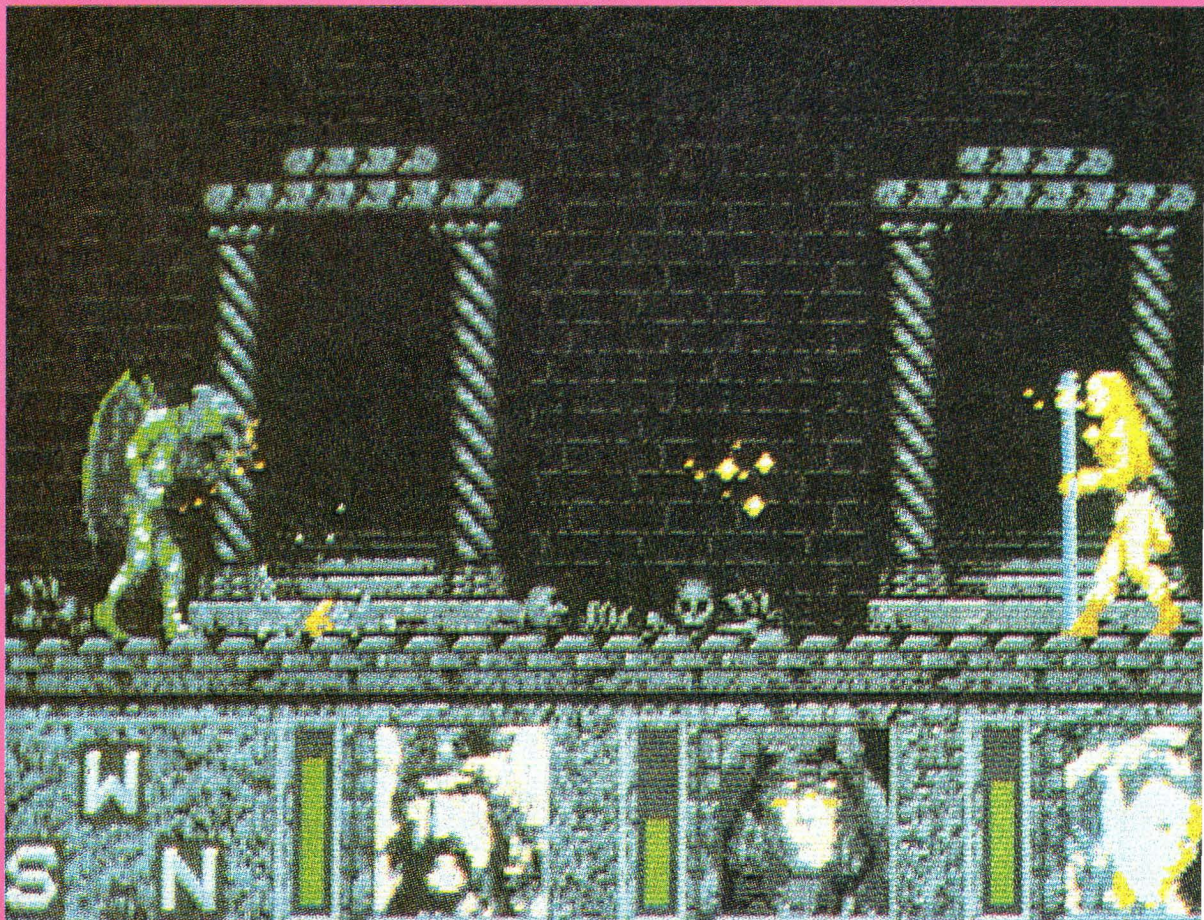




GOLDMOON:

A human cleric, daughter of the Que-Shue's Chieftain, she is betrothed to Riverwind. Goldmoon carries the Blue Crystal Staff, it's full powers as yet unknown but only available to her.

Press any key



RI VERWIND:

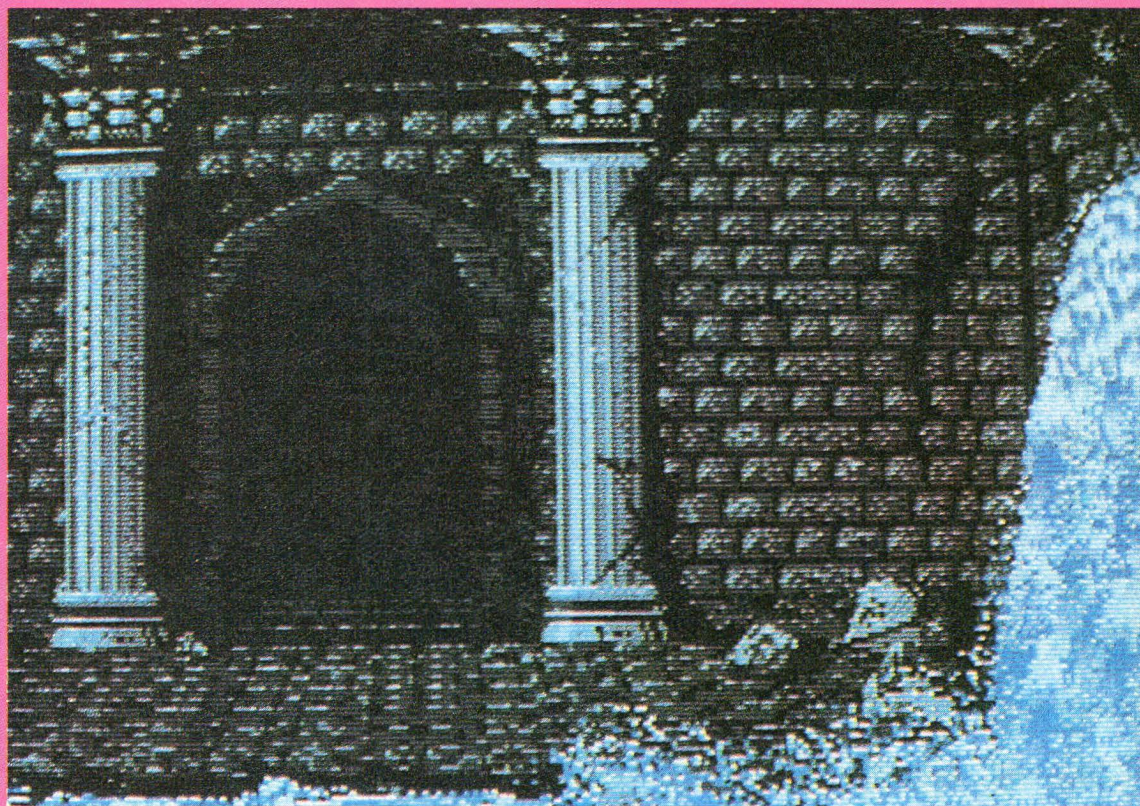
An outcast of the Que-Shu tribe, he had the temerity to fall in love with Riverwind. With the skills of a human ranger, he fights with bow and longsword. With his betrothed, he is seeking the secrets of the Blue Crystal Staff.

Press any key

Ci sono state molte imitazioni, ma finalmente è qui. Il prodotto ufficiale della Ad & D. **Heroes of the Lance** segue le stramberie di una banda di avventurieri alla ricerca dei Discs of Mishakal che sono custoditi da Khisanth, un gigantesco drago nero, nel profondo delle rovine della città di Xak Tsaroth. Il motivo per il quale questa banda di ragazzi che comprende anche una ragazzina bionda, ben fornita e saltellante, deve conquistare questa cerchia di santuari è che vogliono fermare l'avanzata della Queen of Darkness nel paese di Krynn, il mistico paese portato per la prima volta alla luce nelle cronache di Dragonlance.

Holt ti presenta anticipatamente i tuoi personaggi e sono anche tipi con una buona esperienza. Se elencati in ordine di dimensioni hai **Tanis the Elf**: un lottatore noto grazie alle qualità di forza e destrezza, un personaggio che è proprio meglio non trovarsi di fronte. **Caramon Majere**: un lottatore stagionato che vive per combattere e di solito vince grazie alla sua forza quasi capricciosa; egli passa il suo tempo ad occuparsi del suo fratello gemello Raistlin. **Raistlin**: debole, anche se terribilmente intelligente; la sola professione adatta ad un ragazzino gracile e piccino come lui è la ma-

ancora crescendo. Alla cima di tutto ciò hanno creato **Advanced Dungeons and Dragon**, per chi vuole un po' più di dettagli nei loro mondi fantastici.

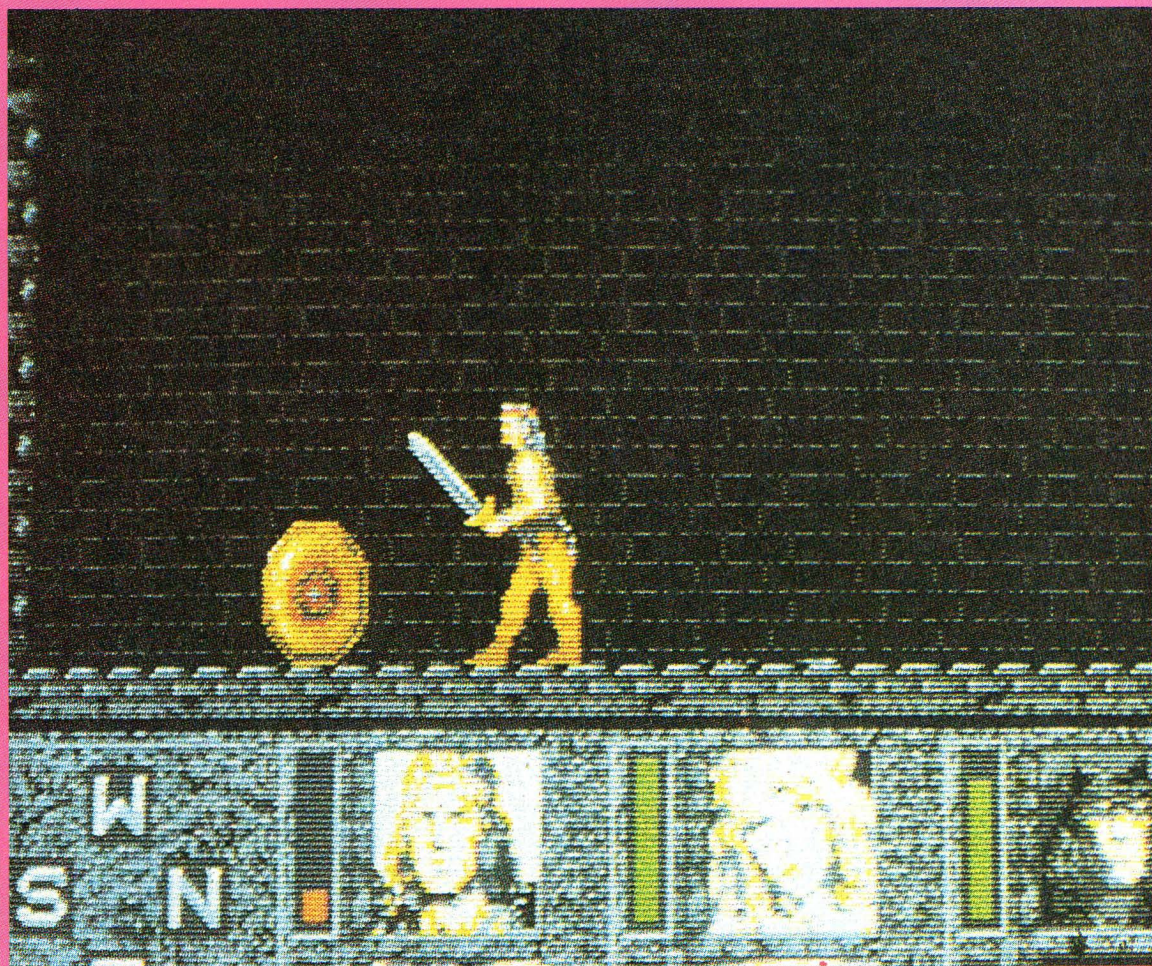


gia; è forse il personaggio più inesauribile del gruppo. **Sturm Brightblade**: che presenta una somiglianza quasi incredibile con Derek Small di Spinal Tap, in giovane età è stato onorato del rango di cavaliere. **Riverwind**: cresciuto come Navajo era stato quasi lapidato per aver mentito ai suoi vecchi. Aveva detto loro che un bastone da lui trovato era magico, ma quando gli chiesero di dimostrarlo non fu in grado di ubbidire. Fortunatamente tutti videro il lato divertente della cosa. **Flint Fireforge**: un nano con un ottimo braccio per lanciare le scuri; estremamente mortale malgrado le sue dimensioni ridotte. **La ragazza** del gruppo, è l'unica che ha capacità curative, per cui non permettere che venga uccisa.

Invece di presentarti tutto ciò in un modo lineare e semplice, USG ha utilizzato il sistema in un modo non diverso dal sistema Windowmation utilizzato nei giochi **Magic Knight**, **Spellbound**, **Knight time** e **Stormbringer**. Se pre-

mi la barra di spazio richiami un menù con il quale puoi manipolare tutti gli oggetti e tutti i personaggi del gioco. Puoi, per esempio, cambiare l'ordine di marcia invertendo l'ordine delle fotografie che appaiono alla base dello schermo. Perché essere seccati da una cosa simile? Proprio come nelle serie di **Bard's Tale**, solo le prime quattro persone possono essere coinvolte in un qualsiasi combattimento di qualsiasi genere. Gli altri quattro se ne rimangono tranquillamente seduti al loro posto aspettando di essere chiamati per qualche incursione. Così, da questo menù puoi richiamare schermi di selezione per le formule magiche, per richiamare rappresentazioni visive sullo stato dei vari personaggi e per molte altre cose ancora.

Una cosa che non ti ho ancora detto, anche se probabilmente la sospetti già dopo aver osservato le immagini riportate in queste pagine, è che questo gioco è un'avventura di ar-



cade, non un Rpg. "Ma aspetta un attimo", "Ad&D non è un Rpg?", "Sì" ti rispondo con uno scintillio malizioso negli occhi "ma la Us Gold ha probabilmente preso una delle decisioni migliori che io abbia mai visto". Hanno fatto due giochi Ad&D. L'altro è un Rpg sotto tutti i punti di vista, e anche ottimo.

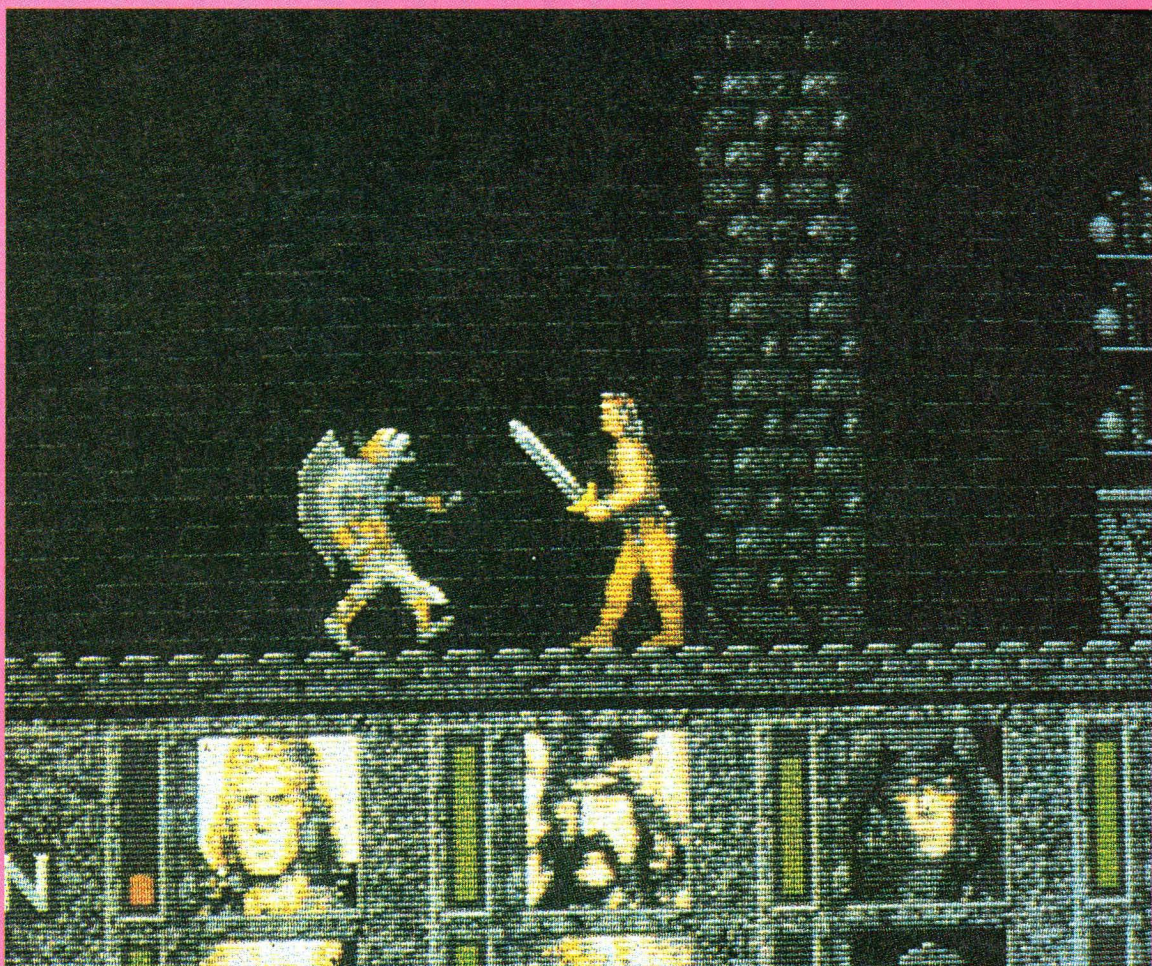
Visto in modo simile a **Dun Darach**, la tua parte viene rappresentata da una figura grossa, animata in modo meraviglioso (anche se un po' lenta) del primo personaggio del tuo ordine di marcia. E questo è il personaggio sul quale hai completo controllo. Gli altri dovrebbero semplicemente seguire da vicino.

I grafici sono fantastici. Tutte le figure sono terribilmente dettagliate e meravigliosamente animate, anche se lo scorrimento tende ad essere un po' traballante. Anche gli schermi segreti sono interessanti. "Ma quali schermi segreti?" dovresti subito piagnucolare. Quando entri in un certo numero delle stanze fra le rovine, ti

viene presentata una rappresentazione grossa e animata di quello che vedi esattamente. Sono riuscito a trovarne solo una che conteneva un meraviglioso fiume sotterraneo. Con un po' di fortuna dovrebbe essercene una rappresentazione da qualche parte in questa pagina.

E ti ritrovi con tutto questo, più una zona di gioco immensa, alcuni sfondi veramente attraenti, un'immensa quantità di formule, più il "sentimento" del gioco originale. Come hanno fatto. Con una difficoltà. Ci sono tre dischi, per cui aspettati un buon smantamento con loro, anche se l'accesso al disco è abbastanza veloce da non essere frustrante. **HotI** è il miglior gioco che ho giocato, e batte addirittura quello che era il mio favorito fino ad ora, **Cap-tain Blood**. Qualsiasi gioco che riesce a tenermi sveglio fino alle quattro di notte è almeno da visionare.

Noi sei forse d'accordo?



**QUESTO MESE
IN EDICOLA**

IL NUOVO NUMERO DI

**CBM 64 HIT
PARADE**

30

GIOCHI

**FAST LOADING
"BITURBO"**

- 1 - GLI ANTENATI
- 2 - PONZIE
- 3 - ROCKMAN
- 4 - BUMP
- 5 - SPADA NERA
- 6 - SAVANA
- 7 - JUMPER
- 8 - PERLE
- 9 - LO GNOMO
- 10 - MATRASS
- 11 - IDOLO D'ORO
- 12 - POMPELMO
- 13 - FREDDY
- 14 - SUPER CANNON
- 15 - IL PRESTINAIO
- 16 - AFRICA NERA
- 17 - LE 7 PROVE
- 18 - ATACCO UFO
- 19 - BOBO
- 20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
- 21 - LAST CAVERNS
- 22 - NIGHT MISSION
- 23 - FORMULA 1
- 24 - GIROSCOPIO
- 25 - AIR FIGHTER
- 26 - ESPLORATORE
- 27 - GUN
- 28 - OMBRA NERA
- 29 - ESSE TEAM 2
- 30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

● Vendo numeri arretrati (cassetta + rivista) di Special Games (5, 6, 7, 9) a L. 5.000 cad., di Hit Parade 64 (15, 19, 21) a L. 7.000 + i giochi Dana Cinese e Cristal Castles a L. 10.000. Annuncio sempre valido.
Daniele Marcantoni - Via Del Botto, 6 - 16043 Chiavari (GE) - Tel. 0185/305971.

● Vendo programmi per Amiga a L. 3500 escluso disco o abbonamenti mensili. Vendo accessori per Amiga: Drive, Stampanti, Monitor, Computer ecc... Telefonare ore 15 in poi.
Mauro Flanieri - Via A. Aspertini 150 - Roma - Tel. 2009345.

● Cerco programma che trasforma lo Spectrum 48K in CBM 64. Lo pago anche L. 10.000. Inoltre inviatemi la lista dei giochi (per ZX 48K) con il vostro nome, indirizzo e numero di telefono. Oppure telefonate direttamente alle 0121/78225 dalle 13.00 alle 14.00 e chiedere di:
Peter Fabrizi - Via Saluzzo 92/E - 10064 Pinerolo.

● Vendo per CBM 64 numerosi giochi da L. 500 cad (su cassetta). Tra questi: Dragon's Lair, Ghost'n Goblins, Fort Apocalypse, Pole Position, Catch, Rambo II, Commando, Strip Poker, Billardo, Winter Games, Olimpiadi e Calcio.
Mirko Nozzi - Via Baracchini, 80 - Vignola (MO) - Tel. 059/774165.

● Comprò giochi per CBM 64 a L. 2000, tra cui: Goonies, Superman 2, Rambo 2, Howards the Duck, Jack the Nipper, G.I. Joes, Benny Hill, Paperino. Telefonare dalle 20.00 in poi.
Pozzi Davide - Via Pisanello 15 - Milano - Tel. 02/4086596.

● Vorrei comprare per il Vic 20, la cassetta Ghostbusters.
Sandro - Via Voldomino 36 - Luino - Tel. 535098.

● Con 20.000 Lire più spese postali trasformi il tuo Commodore in uno Spectrum 48K, programma su disco oppure su cassetta.
Piero - Via Palazzotto 14 - Pino Torinese - Tel. 011/840713.

● Cerco programma che converta Spectrum + 2 in Commodore 128. Non pago + di L. 5.000.
Giuliano Scagliarini - Via Guardia 12 - Loiano (BO) - Tel. 051/928182.

● Cerco e comprò un programma che trasformi lo ZX Spectrum 48K in CBM 64 in cassetta già registrata. Pago L. 30.000.
Maurino Alessandro - Piazza Amendola, 48 - 84010 S. Marzano (SA) - Tel. 081/956979.

● Cerco disperatamente: Aline Syndrome, Barbarian II, Seuck, Shoot'em up construction kit, per lo ZX Spectrum 48K. Li cambierei con i giochi: Impossible Mission 2, Over lander, Vixen Bionic, Commandos, Out Run, Salamander e tantissimi altri.
Massimo Antonioli - Via S. Forti 33 - Roma 00144 - Tel. 06/5910221.

● A tutti i commodoristi accantini. Vendo per CBM 64 e 128, 60 incredibili giochi in cassetta a L. 40.000, oppure a scelta, 30 fantastici giochi a L. 25.000. Ma la vera sorpresa è che chiunque acquisti una cassetta riceverà in omaggio il programma Fast per accelerare il caricamento dei giochi. Più di 10 stupendi programmi utilities. Mai prima d'ora era stato fatto.
Il re del Game - Casella postale 463 - 61100 Ancona.

● Vendo e scambio giochi per CBM 64 come: Commando, Dragon's Lair 2, Rambo, Rocky, Wonder Boy, Bubble Bobble, scambio per Rocky e Ping Pong. Telefonatemi per informazioni ore pasti.
Succù Giorgio - Via Rosselli 20 - Milano - Tel. 5399292.

● Vendo i migliori giochi sul mercato. Un esempio: Messico 86, Dragon's Lair II, Rastan, Saga, Wonder Boy 1, 2, Tom, Ghostbusters, Tanderats, Rokte ball, ecc. a Lire 5000 4 giochi.
Luca Trovato - Via Garibaldi 62 - Niscemi 93015 - Tel. 0933/952845.

● Comprò programma che trasforma il 64 in Spectrum su cassetta. Telefonare sera a:
Luca Franchi - Via Monte Grappa 34 - Provezze (BS) - Tel. 030/983395.

● Il Games Club 64 vende i seguenti giochi a prezzo stracciato: Barbarian 1, 2, Nineted, Dalay Thompson, Barbarian, Bionic Commando, Venicator, Platoon, Rampage, Titanic, Bad Cat, Skate Crazy, The Last Ninja 1, 2, e moltissimi altri anche in disco.
Daniele Bellato - Via S. Giuseppe 10 - Selvazza-

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche.
Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, comprò, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

no D. (PD) - Tel. 049/637313.

● Vendo qualsiasi videogioco esistente per Commodore 64/128 e Amiga 500 al prezzo di L. 1000 cad. Abbonamenti e sconti per quantità, manualistica originale e tradotta. Max serietà. Commerci speciali per Role-Play da tavolo originali.
Pierdomenico Baccalario - Pass. Bellavista 36 - Acqui Terme 15011 - Tel. 0144/53483.

● Comprò o scambio Diune Dragon's, Gary Lineker's Hot Shot, Gary Lineker's Super Skills, Emily Hughes International Soccer, Operation Wolf, Pac-Mania per CBM 64.
Thomann Thomas - Via Caprin 30 - Grado (GO) - Tel. 0431/81910.

● La Load Program Soft vende fantastici giochi come: Defender of the Crown, Histeria, Winter Games, Flinstones, Pit Stop, Bouble Bouble, Basil, ecc. I giochi sono tutti per CBM 64 e 128 su cassetta.
Matteo Galietti - Via Borromeo 30 - S. Casciano V.P. (FI) 50026 - Tel. 8229878.

● Vendo causa passaggio sistema superiore Commodore 64 + alimentatore + registratore + duplicatore giochi e 900 giochi a L. 1000 l'uno. Tutto in ottime condizioni a L. 350.000.
Mordenti Stefano - Via S. Martini 138 - Firenze 50142 - Tel. 7877303.

● Cerco disperatamente The Last Ninja 1, disposto a pagare anche L. 10.000 possibilmente originale. Per ogni evenienza telefonare non prima delle 20. Gioco su nastro.
Cristian Fortucci - Via P. Colletta 1 - Roma 00179 - Tel. 7889835.

● Comprò ad un prezzo da L. 10.000 a 18.000 il programma che trasforma lo Spectrum 48 in Commodore 64.
Ruggiero - Via Sardegna 8 - Cinisello (MI) 20092 - Tel. 6182910.

● Comprò il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K a Lire 15.000 anche trattabili. Telefonare ore pasti.
Bonfiglio Alessandro - Via Sarzana 38 - Marsala (TP) 91025 - Tel. 951227.

● Comprò per CBM 64 tutti i possibili giochi di sport specialmente sulle arti marziali, o qualsiasi gioco novità. Scrivetemi tutti mandandomi la

lista dei giochi ed i prezzi, solo su cassetta.
Roberto Scarpa - Via Giudecca 889 - Venezia.

● Vendo i seguenti giochi e programmi per C64: Defender of the Crown, Predator, Seuck e il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K. Li vendo solo su disco. I prezzi? L. 6.000 (disco compreso) cad. + spese postali.
Guido Corradini - Via S. Lorenzo 67 - Marano Vicentino (VI) 36035.

● Vendo/comprò/cerco/scambio programmi per lo Spectrum 48/128 K, sono molto interessato a programmi musicali, anche in vendita a L. 2.000 l'uno, molte novità. Telefonare ore pasti.
Pontarolo Luciano - Via Casale 59 - Castell'Alfero (AT) 14033 - Tel. 0141/204722.

● Vendo Commodore 128 + registratore + modem 6499 + 1000 Software utilità, giochi su nastro il tutto in ottimo stato, escluse spese spedizione a L. 300.000.
Franco Michele - Via Repubblica - Spilinga 88037 - Tel. 0963/65138.

● Vendo in blocco e non 150 giochi per il fantastico CBM 64 a L. 45.000 il blocco, e a L. 300-500 il singolo, sono giochi fra i migliori in commercio.
Polli Alessandro - Via Borgo Ampiano 16 - Valeariano Pinzano 33090.

● Vendo giochi per C64/128 Spectrum, Vic 20 su disco e cassette. Richiedere la lista a L. 1000, abbonamento mensile.
Marco Spampinato - Via C. Baroni 118 - Milano - Tel. 8261012.

● Occasione! Vendo anzi svendo giochi e utilità su cassette già pronte per Amstrad CPC 464 (quelle originali 50% di sconto).
Dario Ottolini - Via Monteverdi 68 - La Spezia 19100.

● Vendo CBM 64, Drive 1541, due registratori, interfaccia per mouse, 45 dischetti, 50 nastri anche pezzi singoli.
Vincenzo Ungaro - Via Libertà 103 - Aversa (CE) 81031 - Tel. 081/8903348.

● Comprò interfaccia joystick per Spectrum 48K, max offerta L. 20.000.
Igor Macera - Via Garibaldi 60 - Avorno 57100 - Tel. 890224.

● Cerco espansione 16K per il Vic 20 a buon prezzo.
Gabriele Cassano - Via Castagnevizza 4 - Torino - Tel. 355534.

● Cerco a prezzi trattabili: Target Renegade, Champion Ship Wrestling, Bubble Bobble, Wonder Boy (bar), Out Run, Combat School, Handball Maradona, Super Soccer, Indiana Jones, telefonare ore pasti.
Enzo Bortesi - Via Paolo 31 - Parma 43100 - Tel. 0521/73349.

● Cerco giochi laser come: Eshis, Ammullia a prezzi molto ragionevoli, il gioco lo voglio su cassetta, oppure giochi con stupenda grafica, telefonare ore pasti.
Zucca Pietro - V.le America 22 - Gaeta (LT) 04024 - Tel. 470567.

● La società Hit Games vende qualsiasi tipo di gioco e programma per C64 su disco e nastro. Vendiamo anche giochi per Spectrum 48K, C16, Vic 20 M.S.X.. Il prezzo è stracciatissimo.
Codecasa Walter - Via al Castello 4 - Acqui Terme (AL) 15011 - Tel. 0144/57985.

● La Top Soft vende ultimissime novità per Atari St, CBM 64 e Spectrum. Telefonare ore serali.
Sandro Padula - Via Comunale - Napoli 80126 - Tel. 081/5881339.

● Comprò ZX interface 1, da sola o anche con 1 ZX Microdrive. Sono disposto a pagare fino a L. 170.000. Telefonare ore pasti serali.
Paolo - Via Pollina - Trapani 91100 - Tel. 0923/27524.

● Vendo ZX Spectrum Plus + manuale + ZX Interface I + 3 Joystick + il Libro del Microdrive + cavetti di collegamento con registratore e antenna TV + 100 programmi (giochi e utility), in regalo tastiera ZX Spectrum 48 K.
Andrea Salvadori - Via Prile 5 - Grosseto 58100 - Tel. 24764.

● Comprò Ghost's Goblins, Gummoca, Indiana Jones, S. Mario Bros, Kunkle Joe.
Giovanni Piscopo - Via Duca D'Aosta 97 - Casoria Napoli - Tel. 7571472.

● Cerco disperatamente da 2 anni il programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in CBM 64 sia su cassetta che listato, ma non in dischet-

to, aiutatemmi almeno voi. Prezzo da L. 15.000 a L. 20.000.

Diego Biazzi - Via Napoleonica 4/A - Villonone 24060.

● Svendo causa cambio sistema, dischi e cassette 64-128 Commodore, cassette solo in blocco a L. 2000 cad. Richiederli lista.

Bisco Gabriele - Via P. Nenni 13 - Andria 45011.

● Vendo qualsiasi videogioco per Commodore 64-128 e Amiga 500 al bassissimo prezzo di L. 500-1000. Si effettuano abbonamenti su disco e cassetta anche manualistica.

Pierdomenico Baccanari - Pass. Bellavista 36 - Acqui T. 15011 - Tel. 0144/53483.

● Comprò programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K. Max L. 10.000, super mega urgentissimo (solo su cassetta).

Tony Pirrò - Via E. Paparò 6 - Vibo Valen. 88018 - Tel. 0963/44262.

● Vendo Commodore 128 + Disk Drive 1571 + registratore + cartuccia turbodos + dischi e cassette a sole L. 700.000. Telefonare ore pasti.

Stefano Cisternino - Via Milano 11/27 - Mestre (VE) 30170 - Tel. 041/989660.

● Cerco il gioco Rolling Thunder per CBM 64. Prezzo trattabile.

Chiarabini Marco - Mercatale (PS) 61020 - Tel. 0722/76232.

● Voglio Game Gothik e Target Renegade per il Commodore 64.

Francesco Tripodi - Via G. Galilei - Gioia Tauro 89013.

● Vendo Commodore 64 tantissimi giochi + registratore + copritastiera + joystick. Vendo Spectrum 48K tastiera professionale + tavoletta grafica + stampante + interfaccia + registratore + tantissimi giochi e utilities tutto a L. 800.000 trattabili. Telefonare ore cena.

Maurizio Cerutti - Via Filadelfia 267/1 - Torino 10137 - Tel. 3091654.

● Vendo per CBM 64: Last Ninja, Impossible Mission 2, Barbarian 1, 2, Dragon's Lair 1, 2, Salamander, Wonder Boy, Defender of the Crown,

Combat-School, California Games, Last Ninja 2, Rastan, Game Over, Side Arms, Indiana Jones 1, 2, tutti su cassetta. Cerco disperatamente Battletech.

Gianni Mason - Via Mameli 7 - Spinea (VE) 30038 - Tel. 992996.

● Vendo CBM 64. Vendo giochi su disco a L. 500 (compreso disco): Salamander, Impossible Mission 2, Seuck, Bionic Commando, Hawkeye, Ball 2. Cassetta: Barbarian, Street Fighter, Vindicator, Scorpius, Hercules. Telefonare ore pasti.

Dario Rossi - Via Togliatti 112 - Sesto Fiorentino 50010 - Tel. 055/421447.

● Vendo 10 cassette di Special Program (con 10 giochi in ognuna) a L. 40.000 trattabili. Pensate che una cassetta di Special Program costa L. 8000.

Vito Silla - Via Vinci - Grugliasco (TO) 10095 - Tel. 4115206.

● Vendo per CBM 64 i seguenti giochi: Dragon's Lair 1, 2, e Guerre Stellari (max prezzo L. 10.000 + spese postali).

Ciaro Adriano - Via Cavour 43 - Corsano (LE) 73033.

● Vendo programma che trasforma CBM 64 in Spectrum 48K su cassetta L. 150.000, escluse spese postali, trattabili.

Nicola Panisco - Via Petrarca 27 - Bitonto (BA) 70032 - Tel. 080/615446.

● Attenzione: Video Magik Games! Questo è il nome giusto dei vostri affari. Vendiamo i migliori giochi per CBM 64: Yoghi Bear, L'ira di Cent 2, Frigoli Andrea - Via T. Speri 88 - Botticino S. (BS) - Tel. 030/2692363.

● Vendo per CBM 64 giochi singoli tra cui: Barbarian, Bouble Bouble, Int. Karate 1, 2, Circo Clown, Flintstones Golf, Hyper Sport, Trak e Filled, Hero, Pallino, 1942, Winter Games e molti altri a prezzi veramente eccezionali.

Berton Cristian - Via Romagna 10 - Mestre (Venezia) - Tel. 041/910140.

● Cerco disperatamente il programma su cassetta per lo ZX Spectrum che consente di cari-

care i giochi del CBM 64 sullo ZX Spectrum, prezzo max L. 12.000.

Marco Favero - Via Torino 111 - Caselle (TO) 10072.

● Vendo giochi per Commodore 64 e Spectrum 48K a L. 1000 l'uno.

Veltre Maurizio - Via G. Carducci 134 - 86100 Campobasso - Tel. 0874/96781.

● Comprò Transformer, Flash Gordon, Indiana Jones, He Man, Dragon's Lair.

Rosati William - Via Senigallia 21 - Ancona - Tel. 897771.

● Cerco assolutamente il programma in cassetta che trasformi il CBM 64 in Spectrum 48K.

Giuseppe - Via del Carretto 7 - Chieri 10023 - Tel. 9423871.

● Vendo fantastici giochi come: Ilves, Garfield, Slap Fight, Rycar, Tarzan, Cobra, Basket con replay, giochi senza frontiere, Renegade, Targhet Renegade, Druido 1 e 2, Bolle Bolle, Calcio con rovesciate e punizioni, Pac Land, Ghost'n Goblins da L. 1000 a L. 5000.

Marco Ugolini - Via Augusto Conti 92 - Roma 00135 - Tel. 3379730.

● Vendo a gruppi di 50 giochi a L. 5.000. Avete capito? A Lire 300 cad. Poi ai primi 5 che scriveranno un gioco costerà 200 L. Affrettatevi perché l'offerta non dura molto. Le modalità di pagamento sono da decidere, non invierò liste.

Pietro Frediani - P.zza IV Novembre 11 - 55053 Ghivizzano (Lucca).

● Vendo C64 + imballaggio + 2 registratori + 1 joystick + molti libri e riviste riguardanti la programmazione e i giochi Zzappi, Basic su cassetta, il tutto ha poco più di 7 mesi ed in perfette condizioni. Vendo anche separatamente e tutto a metà prezzo (C64 L. 180.000), lo pago le spese postali.

Alessandro Polli - Via Borgo Ampiano 33090 Valeriano, - Friuli V. Giulia 33090.

● Il Softclub Cagliari ha aperto le iscrizioni per i commodoriani che vi volessero partecipare. Per chiedere informazioni è sufficiente scrivermi o te-

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano**

SPECIAL PROGRAM N. 51

VENDO

COMPRO

CERCO

TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____

Indirizzo _____

Città _____

C.A.P. _____

Tel. _____

Età _____

telefonare. La tariffa di iscrizione è di L. 2.000. Vendo inoltre giochi per ZX Spectrum 48K e Amstrad PC 1640, IBM compatibile.

Cherchi Giancarlo - Via Molise 26 - Cagliari 09127 - Tel. 496198.

● Per Commodore Amiga vendo ultime novità (Out Run, Dragons Layr, Amiga Soccer ecc.) a L. 4.000 il programma (supporto compreso). Telefonare dopo le ore 19.000 o scrivere a: Roberto Malacarne - Via Vittorino da Feltre 41 - Belluno 32020 - Tel. 0437/759281.

● Cerco Disk Drive (possibilmente 5") Modem e accessori per Spectrum 48K anche usati. Rodi Rosario - Via Bargossi 4 - Forlì 47100 - Tel. 64506.

● Vendo computer Spectrum 48K completo di tastiera, trasformatore, cavi, libri istruzioni e cassette istruzioni. Inoltre 270 giochi. Prezzo L. 240.000 trattabili + spese postali. Telefonare ore 21.

Rosati Nazzareno - Via Tevere 21 - Avezzano (AQ) 0863 - Tel. 34115.

● Attenzione! Vendo videogioco Intellivision + 7 giochi: Calcio, Tennis, Pallacanestro, Utopia, Vectron, Poker x Black Jack a L. 200.000 trattabili.

Davide Alfieri - P.zza Roma 9 - Catanzaro - Tel. 0961/26551.

● Cerco la cassetta con la rivista Top Playgames 3 contenente tali giochi: Fotografo, Iperflipper, Regno dell'ignoto, Salva gli animali, Super razzo, Doppiavita, Droide.

Antonio Riso - Via Paolo Orsi 5 - Gravina di Catania (Catania) - Tel. 415104.

● Cerco giochi per CBM 64: Denise, Out Run, Alien Syndrome, Dragon's Lair, Ninja, a prezzo ragionevole e scambio con Rambo, Cobra, Grosso guaio a China Town, Visitor, Ghostbuster, Commando, Gryssug, The Goonies, Barbarian II. Forte Angelo - Via Celatro 33 - Taranto 74100 - Tel. 376909.

● Cerco Hardware per Spectrum 48-128 K. Compro Disk Drive L. 100.000 con interfaccia anche guasto (riparabile) a L. 50.000. Cerco anche l'interfaccia Disciple L. 80.000.

Pontarolo Luciano - Via Casale 59 - Castell'Alfero (Asti) - Tel. 0141/204722.

● Spectrum Discovery Club, l'unico club riservato ai possessori del drive Opus Discovery. Pubblica bollettini bimestrali su disco e raccolte di utility su disco.

Malantruccio Carlo - V.le di Villa Pamphili 59 - 00152 Roma - Tel. 06/582334.

● Vendo Software originale inglese su disco per drive Opus Discovery: Masterfile, Superfile, Taword 3, The Last Word, Wordmaster, Headliner, Typeliner, Omnicalc 2, Letthead Plus, Artist II, Opuspaint, Disc Manager, Beta Basic 3.0, Dump, Lin-o-type, Astrum, Genie etc.

Malantruccio Carlo - V.le di Villa Pamphili 59 - 00152 Roma - Tel. 06/582334.

● Compro Multiface One per computer ZX Spectrum. Cerco programma che trasforma lo ZX in CBM 64. Vi pago bene. Telefonatemi dopo le ore 18. Per chi lo volesse vendo anche giochi, 1500 titoli.

Bregant Cristiano - Via Casali Potocco 6 - Premanico (UD) 33040 - Tel. 0432/729337.

● Vendo Commodore 64 in ottimo stao + 2 trasformatori + manuale + spinotti + tantissimi giochi + registratore.

Merlini Luca - Via Magellano 10 - Verona 37138 - Tel. 918238.

● Vendo CBM 64 + Disk Drive + registratore + registratore in regalo a L. 600.000 (valore reale 1.200.000). Vendo anche giochi su Floppy e cassetta bestiali.

Franco - C.so Matteotti 7 - Bevagna - Tel. 0742/360193.

● Vendo CBM64 + Drive 1541 + due registratori + interfaccia + mouse + 45 dischetti + 50 nastri, anche in pezzi singoli.

Vincenzo Ungaro - Via Libertà 103 - Aversa (CE) 81031 - Tel. 081/8903348.

● Vendo Commodore 64 usato 1 anno L. 300.000, registratore L. 50.000, Disk Drive usato 1 mese L. 350.000, 2 joystick con Autofire L. 40.000, copritastiera L. 10.000, moltissimi giochi su disco e cassetta. Telefonare ore cena.

Salvatore Scionti - Via Stagno 19 - Sori (GE) - Tel. 0185/700548.

to, aiutatemmi almeno voi. Prezzo da L. 15.000 a L. 20.000.

Diego Biazzi - Via Napoleonica 4/A - Villonago 24060.

● Svendo causa cambio sistema, dischi e cassette 64-128 Commodore, cassette solo in blocco a L. 2000 cad. Richiederli lista.

Bisco Gabriele - Via P. Nenni 13 - Andria 45011.

● Vendo qualsiasi videogioco per Commodore 64-128 e Amiga 500 al bassissimo prezzo di L. 500-1000. Si effettuano abbonamenti su disco e cassetta anche manualistica.

Pierdomenico Baccanari - Pass. Bellavista 36 - Acqui T. 15011 - Tel. 0144/53483.

● Compro programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K. Max L. 10.000, super mega urgentissimo (solo su cassetta).

Tony Pirrò - Via E. Paparo 6 - Vibo Valen. 88018 - Tel. 0963/44262.

● Vendo Commodore 128 + Disk Drive 1571 + registratore + cartuccia turbodos + dischi e cassette a sole L. 700.000. Telefonare ore pasti.

Stefano Cisternino - Via Milano 11/27 - Mestre (VE) 30170 - Tel. 041/989660.

● Cerco il gioco Rolling Thunder per CBM 64. Prezzo trattabile.

Chiarabini Marco - Mercatale (PS) 61020 - Tel. 0722/76232.

● Voglio Game Gothik e Target Renegade per il Commodore 64.

Francesco Tripodi - Via G. Galilei - Gioia Tauro 89013.

● Vendo Commodore 64 tantissimi giochi + registratore + copritastiera + joystick. Vendo Spectrum 48K tastiera professionale + tavoletta grafica + stampante + interfaccia + registratore + tantissimi giochi e utilities tutto a L. 800.000 trattabili. Telefonare ore cena.

Maurizio Cerutti - Via Filadelfia 267/1 - Torino 10137 - Tel. 3091654.

● Vendo per CBM 64: Last Ninja, Impossible Mission 2, Barbarian 1, 2, Dragon's Lair 1, 2, Salamander, Wonder Boy, Defender of the Crown,

Combat School, California Games, Last Ninja 2, Rastan, Game Over, Side Arms, Indiana Jones 1, 2, tutti su cassetta. Cerco disperatamente Battletech.

Gianni Mason - Via Mameli 7 - Spinea (VE) 30036 - Tel. 992996.

● Vendo CBM 64. Vendo giochi su disco a L. 500 (compreso disco): Salamander, Impossible Mission 2, Seuck, Bionic Commando, Hawkeye, Ball 2. Cassetta: Barbarian, Street Fighter, Validator, Scorpius, Hercules. Telefonare ore pasti.

Dario Rossi - Via Togliatti 112 - Sesto Fiorentino 50010 - Tel. 055/421447.

● Vendo 10 cassette di Special Program (con 10 giochi in ognuna) a L. 40.000 trattabili. Pensate che una cassetta di Special Program costa L. 8000.

Vito Silla - Via Vinci - Grugliasco (TO) 10095 - Tel. 4115206.

● Vendo per CBM 64 i seguenti giochi: Dragon's Lair 1, 2, e Guerre Stellari (max prezzo L. 10.000 + spese postali).

Ciardo Adriano - Via Cavour 43 - Corsano (LE) 73033.

● Vendo programma che trasforma CBM 64 in Spectrum 48K su cassetta L. 150.000, escluse

spese postali, trattabili. Nicola Panisco - Via Petrarca 27 - Bitonto (BA) 70032 - Tel. 080/615446.

● Attenzione: Video Magik Games! Questo è il nome giusto dei vostri affari. Vendiamo i migliori giochi per CBM 64: Yoghi Bear, L'ira di Cent 2, Frigoli Andrea - Via T. Speri 88 - Botticino S. (BS) - Tel. 030/2692363.

● Vendo per CBM 64 giochi singoli tra cui: Barbarian, Boule Boule, Int. Karate 1, 2, Circo Clown, Flintstones Golf, Hyper Sport, Trak e Filled, Hero, Pallino, 1942, Winter Games e molti altri a prezzi veramente eccezionali.

Berton Cristian - Via Romagna 10 - Mestre (Venezia) - Tel. 041/910140.

● Cerco disperatamente il programma su cassetta per lo ZX Spectrum che consente di cari-

INDICATO
IL TRATTEGGIO
SEGUENDO
E PIEGA
IN NERO
SEGNA TO
IL BORDO
LUNGO
RITAGLIA

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2

SPECIAL PROGRAM N. 4

VENDO

COMPRO

CERCO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome

Indirizzo

Città

C.A.P.

Tel.

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME